

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman Sidik, S.Sn, M. D. (2018). *Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile*. 9. <https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/STRING/article/download/3048/2140>
- Alaidid, M. (2020). *No Title*. [http://repository.stei.ac.id/6506/1/BAB II.pdf](http://repository.stei.ac.id/6506/1/BAB%20II.pdf)
- Anardani, S. (2019). *PERANCANGAN SISTEM BERORIENTASI OBJEK DENGAN PEMODELAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) TOOLS*. [http://eprint.unipma.ac.id/100/1/39.Perancangan\\_sistem\\_berorientasi\\_objek\\_dengan\\_pemod.pdf](http://eprint.unipma.ac.id/100/1/39.Perancangan_sistem_berorientasi_objek_dengan_pemod.pdf)
- Brooke, J. (1995). *SUS: A quick and dirty usability scale*. [https://www.researchgate.net/publication/228593520\\_SUS\\_A\\_quick\\_and\\_dirty\\_usability\\_scale](https://www.researchgate.net/publication/228593520_SUS_A_quick_and_dirty_usability_scale)
- Brooke, J. (2013). *SUS: a retrospective*. [https://www.researchgate.net/publication/285811057\\_SUS\\_a\\_retrospective](https://www.researchgate.net/publication/285811057_SUS_a_retrospective)
- Budi, R. (2017). *No Title*. [https://eprints.utdi.ac.id/3948/3/3-125410225\\_BAB\\_2.pdf](https://eprints.utdi.ac.id/3948/3/3-125410225_BAB_2.pdf)
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, & Sagita, S. M. (2018). *PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP*. 3. <https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/STRING/article/download/3048/2140>
- Dermawan, J., & Hartini, S. (2017). *IMPLEMENTASI MODEL WATERFALL PADA PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASIPERHITUNGAN NILAIMATA PELAJARAN BERBASIS WEBPADASEKOLAH DASAR-AZHAR SYIFA BUDI JATIBENING*. 19. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/paradigma/article/view/2131/1707>
- Devega, A. T., Veza, O., Jalinus, N., & Waskito, A. (2022). *Aplikasi Pengelolaan Lab Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Ibnu Sina*. 1, 10. <https://doi.org/10.55585/rintvet.v1i2.20>
- Hamdani, R. (2016). *No Title*. [http://repository.unpas.ac.id/11461/26/BAB III.pdf](http://repository.unpas.ac.id/11461/26/BAB%20III.pdf)
- Hariyanto, D., Sastra, R., Putri, F. E., Informasi, S., Kota Bogor, K., & Komputer, T. (2021). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal JUPITER*, 13(1), 110–117.
- Iswari, L. (2021). *Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd Aplikasi StartupUbaform*. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19532/11569>
- Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2010). *Systems Analysis and Design*. <https://docs.google.com/viewer?a=v&pid=sites&srcid=ZGVmYXVsdGRvbWFpbnpdpDIzc2FkfGd4OjJmODlhMjNkNTQwOThjOWY>
- Kurniawan, E., Nofriadi, & Nata, A. (2022). *PENERAPAN SYSTEM USABILITY*

*SCALE (SUS) DALAM PENGUKURAN KEBERGUNAAN WEBSITE PROGRAM STUDI DI STMIK ROYAL.*

- Kurniawan, P., & Budhi, M. K. S. (2017). *No Title*.  
[https://simdos.unud.ac.id/uploads/file\\_penelitian\\_1\\_dir/b75aa6c3c479ff0118782b74481e1494.pdf](https://simdos.unud.ac.id/uploads/file_penelitian_1_dir/b75aa6c3c479ff0118782b74481e1494.pdf)
- Kurniawan, T. B., & Syarifuddin. (2020). *PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETERIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP DAN MYSQL*. 1.  
[https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik\\_informatika/article/download/153/121](https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik_informatika/article/download/153/121)
- Maharani, R., & Aman, M. (2017). *SISTEM INFORMASI NILAI SISWA BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 19 KAB. TANGERANG*. 5.  
[https://ojs.ipem.ecampus.id/ojs\\_ipem/index.php/stmik-ipem/article/download/21/20](https://ojs.ipem.ecampus.id/ojs_ipem/index.php/stmik-ipem/article/download/21/20)
- Mahardika, B. T. (2020). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMENT SISWA BERPRESTASI BERBASIS ANDROID PADA SMK PGRI RAWALUMBU*. 10, 10. <https://unsada.e-journal.id/jst/article/view/85/70>
- Mandang, C., Wuisan, D. C. J., & Mandagi, J. G. L. (2020). *Penerapan Metode RAD dalam Merancang Aplikasi Web Proyek PLN UIP Sulbagut*. 1.
- Murnawan, H., & Mustofa. (2014). *PERENCANAAN PRODUKTIVITAS KERJA DARI HASIL EVALUASI PRODUKTIVITAS DENGAN METODE FISHBONE DI PERUSAHAAN PERCETAKANKEMASAN PT.X*. 11. <https://jurnal.untag-sby.ac.id/index.php/HEURISTIC/article/view/611/555>
- Nasution, R. S. (2019). *Bangun Rumah: Aplikasi Marketplace untuk Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Android (Studi Kasus: Toko Bangunan Bali)*.  
<https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jukomika/article/viewFile/53/pdf>
- Nugroho, S., & Primadewi, A. (2020). *Penerapan Web Service untuk Integrasi Data Simperpus dan SIAK*. 4.  
<https://doi.org/https://doi.org/10.31603/komtika.v4i2.4225>
- Permana, A. A. J. (2019). *USABILITY TESTINGPADA WEBSITE E-COMMERCE MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)(STUDI KASUS : UMKMBULELENG.COM)*. 8.
- Purnama, H. A. (2020). *PENGEMBANGAN DAN MAINTENANCE APLIKASI KESEHATAN PADA PT. GLOBAL URBAN ESENSIAL*. <http://e-journal.uajy.ac.id/23340/1/1607090071.pdf>
- Ratnasari, A. D., Saputra, A., Gunawan, & Sylvia, C. (2019). *RANCANG BANGUN WEBSITE MARKETPLACE "E-SALON."* 3.  
<https://doi.org/10.30865/komik.v3i1.1591>
- Ridwan, M., Fitri, I., & Benrahman. (2021). *Rancang Bangun Marketplace Berbasis Websitemenggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle(SDLC)dengan Model Waterfall*.  
<http://journal.lembagakita.org/index.php/jtik/article/view/209/pdf>

- Rismanto, R., Arhandi, P. P., & Prasetyo, A. (2016). *RANCANG BANGUN APLIKASI UJIAN ONLINE REAL TIME DENGAN MENGGUNAKAN ARISTEKTUR MEAN*. 7. <https://media.neliti.com/media/publications/143267-ID-rancang-bangun-aplikasi-ujian-online-rea.pdf>
- Safitri, R. K., & Putro, H. P. (2021). *Implementasi REST API untuk Komunikasi Antara ReactJS dan NodeJS (Studi Kasus : Modul Manajemen User Solusi247)*.  
<https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/download/17381/10905/45638>
- Sauro, J. (2011). *Measuring Usability with the System Usability Scale (SUS)*. <https://measuringu.com/sus/>
- Setiawan, I., Nirwan, S., & Amelia, F. M. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Bagi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah Berbasis Web (Sub Modul : Pembelian). *Jurnal Teknik Informatika*, 10(3), 37–43.
- Susilowati, S., & Negara, M. T. (2018). *IMPLEMENTASI MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) DALAM PERANCANGAN APLIKASI E-MARKETPLACE*. 15. <https://core.ac.uk/download/pdf/229771237.pdf>
- Suyanto, & Andri. (2020). *IMPLEMENTASI RAPID APPLICATION DEVELOPMENTDALAM PENGEMBANGAN APLIKASI PELAPORAN KERUSAKAN JALAN*. 5. <https://jurnal.stkipgritulungagung.ac.id/index.php/jipi/article/view/1758/820>
- Utomo, P. (2018). *No Title*. 2 bab  
<https://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/6290/05.2.pdf?sequence=6&isAllowed=y>
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). *PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO) BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS*No Title. 4. <https://jurnal.um-palembang.ac.id/digital/article/view/3163#:~:text=Black box testing merupakan pengujian,performansi%2C kesalahan inisialisasi dan terminasi>
- WINATA, H. A. (2018). *RANCANG BANGUN APLIKASI E-MARKETPLACE KERAJINAN BUAH MAJA BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN KONSEP CROWDSOURCING*.  
<https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3667/1/15410100140-2019-STIKOMSURABAYA.pdf>
- Yani, A., & Saputra, B. (2018). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB (Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang)*. 11. <https://jurnal.itpln.ac.id/petir/article/download/344/301>